**Questões:**

1. Implementar uma classe Singleton simples. Verificar (imprimir) a posição da memória para garantir que a classe Singleton tenha apenas uma instância.
2. Implementar o exemplo FileLogger do exemplo da sala de aula. Para que a classe FileLogger funcione adequadamente você deverá utilizar as classes FileUtil.java e MiscUtil.java anexadas junto ao exercício.
3. Implementar uma classe Singleton para fazer conexão com um baco de dados (qualquer banco de dados) utilizando JDBC. Utilizar a classe de singleton de conexão em duas outras classes concretas quaisquer. As referidas classes concretas deverão implementar apenas a função de inserção. Para cada inserção, um log deverá ser gravado pela classe FileLogger